



marea

CENTRO DI CULTURA DEL MARE

**LABORATORI DIDATTICI
ITINERARI GUIDATI
anno scolastico
2017 - 2018**



EMYS è un'Associazione no profit che promuove, elabora e realizza iniziative, servizi, progetti ed attività nel campo della formazione, informazione, educazione ambientale e culturale in direzione di uno Sviluppo Sostenibile ambientale, sociale ed economico.

MAREA, progetto dell'associazione Emys, nodo della rete **SMUG** di Gallipoli, si configura come un museo innovativo, un centro culturale per un'esperienza museale narrativa del mare e del territorio con l'ausilio delle tecnologie e degli strumenti multimediali e interattivi di ultima generazione



INDICE GENERALE

CONTATTI

PAG. 4

MAREA

PAG. 6

LABORATORI ETA' 3-10 ANNI

PAG. 8

LABORATORI ETA' 11-13 ANNI

PAG. 12

LABORATORI ETA' 14-18 ANNI

PAG. 16

PERCORSI SMUG

PAG. 19

CONDIZIONI ECONOMICHE

PAG. 21

CONTATTI

Tel./Fax 0833/249848

Mobile: 3477039082

e-mail: info@emysambiente.it

www.emysambiente.it

www.mareagallipoli.it

Indirizzo: Riviera Sauro
Chiostro dei Domenicani
73014 Gallipoli (LE)





CENTRO DI CULTURA DEL MARE

DIDATTICA

- Per le fasce d'età scolare, oltre alla visita MAREA è previsto un percorso di ulteriori e specifici contenuti e laboratori, con spunti di approfondimento e linguaggi adeguati, di volta in volta calibrati sull'età e il grado d'istruzione.
- Nel programma della mezza-giornata (9.00 - 13.00) sono previste la visita a Marea - Centro di Cultura del Mare, un laboratorio e un'attività ludica a scelta.
- Nel programma della giornata intera (9.00 - 17.00) sono previste la visita a Marea - Centro di Cultura del Mare, due laboratori/attività ludiche a scelta.
- Come attività opzionale (da indicare all'atto della richiesta) per la giornata intera è prevista una passeggiata in spiaggia, nel Centro Storico o in Area Naturale Protetta con guida.
- Accoglienza e ritorno al porto saranno effettuati da un operatore Emys

Programma mezza giornata (9.00 - 13.00)

- Presentazione della struttura
- Visita per gruppi al Centro di Cultura del Mare - Marea con guida
- Suddivisione per gruppi: consegna del materiale didattico e attività laboratoriale

Programma giornata intera (9.00 - 17.00)

- Presentazione della struttura
- Visita per gruppi al Centro di Cultura del Mare - Marea con guida
- Suddivisione per gruppi: consegna del materiale didattico e attività laboratoriale
- Pausa Pranzo
- Suddivisione per gruppi: consegna del materiale didattico e attività laboratoriale o visita altro centro di cultura/visita dell'Area Protetta Punta Pizzo/Visita della città

Visita Marea

La visita al centro Marea è suddivisa in 5 step:

- 1.** Parte storico-culturale con descrizione del Chiostro e ascolto dei Suoni della Città di Gallipoli
- 2.** Sala sensoriale dove vengono stimolati i vari sensi in un'immersione virtuale nel Parco Naturale Regionale Pizzo- Isola di S.Andrea
- 3.** Sala della Realtà Aumentata con animazioni virtuali
- 4.** Sala Immersiva con pavimento interattivo e immersione nei fondali del Mediterraneo
- 5.** Realtà virtuale con il visore Oculus per un'immersione completa alla scoperta di vari animali marini *

** Per studenti da 3 a 10 anni, l'attività con la realtà virtuale è sostituito con giochi ludico-didattici sul tema mare e rifiuti; giochi ed App virtuali, giochi a quiz.*

LABORATORI ETA' 3-10 ANNI

MANDALA

OPERATORI: EMYS

Colorare un mandala è un'attività rilassante e creativa anche per i bambini più piccoli che saranno naturalmente attratti dalle forme di animali marini che nuoteranno in cerchio come in un girotondo, scoprendo così la meraviglia della biodiversità marina.

CALAMITE, CHE PASSIONE!

OPERATORI: EMYS

Una calamita è un ricordo di un bel posto che abbiamo visitato e adorna la nostra casa riempiendoci di ricordi. Oltre a questo cosa c'è di meglio di una calamita decorata direttamente da noi stessi? Lasciamo libera la fantasia e decoriamo delle piccole formine di creta che diventeranno degli originali magneti da frigo.

8

LABORATORI ETA' 3-10 ANNI

IL MONDO DELLE MEDUSE

OPERATORI: EMYS

Nel mondo esistono meduse di tutti i tipi e di tutti i colori ma cosa sappiamo su di loro? Costruiamo insieme una medusa e scopriamo le sue caratteristiche!

IL NOSTRO ACQUARIO

OPERATORI: EMYS

Conservare in cattività un animale marino è un'esperienza che sarebbe opportuno evitare. Quindi con carta, forbici e tanta fantasia i bambini avranno l'opportunità di realizzare coloratissimi pesciolini e creare il loro acquario di classe!

9

LABORATORI ETA' 3-10 ANNI

IL CIBO DEL MARE

OPERATORI: **EMYS**

Il Mare, fin dagli albori della civiltà, ha sempre garantito all'umanità cibo in abbondanza. In un viaggio attraverso specie marine, più o meno conosciute scopriremo le loro caratteristiche nutrizionali e le potenzialità alimentari che ci riserva il nostro mare.

IL MONDO DEL MARE E I SUOI POPOLI

OPERATORI: **GEA**

Laboratorio finalizzato a promuovere la cultura ecologica e la sostenibilità attraverso linguaggi adatti all'età e coerenti con il percorso museale, concretizzando in un'esperienza condivisa le funzioni socializzanti, cognitive ed etiche del Centro Marea. Consiste in giochi di psicomotricità nel cortile del Chiostro: attraverso la narrazione sul mondo marino i bambini saranno coinvolti in attività di gioco a corpo libero.

LABORATORI ETA' 3-10 ANNI

LA CARTAPESTA

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Scopo del laboratorio è quello di far conoscere la storia di questa antica arte. I partecipanti avranno la possibilità di imparare la tecnica del calco e della statuaria nonché la preparazione della colla secondo le antiche ricette. Ogni partecipante al laboratorio avrà la possibilità di realizzare un manufatto in cartapesta.

LE PIETRE DEL MARE

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Il laboratorio si pone l'obiettivo di far conoscere la morfologia della pietra del Salento spiegando la differenza tra il carparo e la pietra leccese. Dopo una prima parte teorica gli studenti potranno provare, scolpendo con le proprie mani, la differenza materiale dei due tipi di pietra che caratterizzano il Salento e che differenziano l'architettura e la storia dell'arte.

LABORATORI ETA' 11-14 ANNI

I CAMBIAMENTI CLIMATICI

OPERATORI: EMYS

Surriscaldamento globale, scioglimento dei ghiacciai, innalzamento delle temperature, desertificazione: sono parole che sentiamo continuamente oggi. Scopriremo il loro significato in un percorso guidato con video tematici intervallati da discussioni aperte con un esperto ed esperimenti sulle caratteristiche chimico-fisiche dell'acqua che riproducono in piccola scala quanto accade a livello globale. Nel dibattito finale capiremo se c'è ancora qualcosa che possiamo fare per il nostro pianeta.

LABORATORI ETA' 11-14 ANNI

IL MARE E NOI

OPERATORI: GEA

Laboratorio finalizzato a promuovere la cultura ecologica e la sostenibilità attraverso linguaggi adatti all'età e coerenti con il percorso museale, concretizzando in un'esperienza condivisa le funzioni socializzanti, cognitive ed etiche del Centro Marea. Consiste in un percorso di gioco a squadre nel cortile del chiostro: un vero e proprio "gioco dell'oca gigante" in cui gli alunni dovranno districarsi tra domande, prove di cooperazione, imitazioni e imprevisti riguardanti la flora e la fauna marina.

IMMERSIONE NEL FUMETTO

OPERATORI: EMYS

In cosa consiste un fumetto? Sarà capitato nella nostra vita di averne uno fra le mani, ma spesso ignoriamo molte cose dietro la sua realizzazione. In questo laboratorio scopriremo un mondo artistico sommerso e creeremo una storia che prenderà vita e colore diventando il nostro fumetto personale.

IL CIBO DEL MARE

OPERATORI: EMYS

Il Mare, fin dagli albori della civiltà, ha sempre garantito all'umanità cibo in abbondanza. In un viaggio attraverso specie marine, più o meno conosciute scopriremo le loro caratteristiche nutrizionali e le potenzialità alimentari che ci riserva il nostro mare.

LABORATORI ETA' 11-14 ANNI

LE PIETRE DEL MARE

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Il laboratorio si pone l'obiettivo di far conoscere la morfologia della pietra del Salento spiegando la differenza tra il carparo e la pietra leccese. Dopo una prima parte teorica gli studenti potranno provare, scolpendo con le proprie mani, la differenza materiale dei due tipi di pietra che caratterizzano il Salento e che differenziano l'architettura e la storia dell'arte.

L'ARGILLA DI MARE

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Attraverso i racconti popolari riscopriremo l'estrazione dell'argilla di grotta. I partecipanti con il laboratorio conosceranno le tecniche di modellato e cottura e avranno la possibilità di realizzare e decorare dei magneti in terracotta riproducendo soggetti marini.

LA CARTAPESTA

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Scopo del laboratorio è quello di far conoscere la storia di questa antica arte. I partecipanti avranno la possibilità di imparare la tecnica del calco e della statuaria nonché la preparazione della colla secondo le antiche ricette. Ogni partecipante al laboratorio avrà la possibilità di realizzare un manufatto in cartapesta.

LABORATORI ETA' 11-14 ANNI

RIFIUTI E MARE

OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

La plastica come indicatore ambientale e socio culturale del mediterraneo. Laboratorio pratico interattivo ed esperienziale attraverso uno dei temi più importanti ed attuali che riguardano il nostro ambiente.

VITA DA TARTARUGA

OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

Uno studio sul Mediterraneo, sulle tracce di uno dei suoi abitanti più antichi e affascinanti.

LA COSTA: UNA REALTA' DA TUTELARE

OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

Dalla prateria di Posidonia in fondo al mare al sistema dunare. Attraverso il sistema ambientale più complesso e a rischio del nostro mare.

LABORATORI ETA' 15-18 ANNI

I CAMBIAMENTI CLIMATICI

OPERATORI: **EMYS**

Surriscaldamento globale, scioglimento dei ghiacciai, innalzamento delle temperature, desertificazione: sono parole che sentiamo continuamente oggi. Scopriremo il loro significato in un percorso guidato con video tematici intervallati da discussioni aperte con un esperto ed esperimenti sulle caratteristiche chimico-fisiche dell'acqua che riproducono in piccola scala quanto accade a livello globale. Nel dibattito finale capiremo se c'è ancora qualcosa che possiamo fare per il nostro pianeta.

STELLE E MARE

OPERATORI: **EMYS**

Da secoli la navigazione è stata strettamente legata al cielo e ai suoi astri. Ma cosa conosciamo dell'universo che ci circonda? Arriveremo mai un giorno ad esplorare mondi lontani? Nel frattempo vediamoli con la realtà virtuale e immergiamoci in un mondo meraviglioso al di sopra delle nostre teste.

ARTE MARINARESCA

OPERATORI: **FIDELITER EXCUBAT**

Un percorso sulle arti legate al mare, dalla lavorazione del legno alla produzione di nodi e tecniche della pesca. Restauro e innovazione sono entrambi legati dalla tradizione della nostra terra nel corso dei secoli.

16

LABORATORI ETA' 15-18 ANNI

MARE NOSTRUM

OPERATORI: **GEA**

Laboratorio finalizzato a promuovere la cultura ecologica e la sostenibilità attraverso linguaggi adatti all'età e coerenti con il percorso museale, concretizzando in un'esperienza condivisa le funzioni socializzanti, cognitive ed etiche del Centro Marea. Consiste in un gioco di quiz a squadre: approfondire, divertendosi, differenti tematiche quali "sostenibilità", "ambiente", "territorio" e tanto altro sul mondo del mare.

LE PIETRE DEL MARE

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Il laboratorio si pone l'obiettivo di far conoscere la morfologia della pietra del Salento spiegando la differenza tra il carparo e la pietra leccese. Dopo una prima parte teorica gli studenti potranno provare, scolpendo con le proprie mani, la differenza materiale dei due tipi di pietra che caratterizzano il Salento e che differenziano l'architettura e la storia dell'arte.

L'ARGILLA DI MARE

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Attraverso i racconti popolari riscopriremo l'estrazione dell'argilla di grotta. I partecipanti con il laboratorio conosceranno le tecniche di modellato e cottura e avranno la possibilità di realizzare e decorare dei magneti in terracotta riproducendo soggetti marini.

17

LABORATORI ETA' 15-18 ANNI

LA CARTAPESTA

OPERATORI: **ROBERTO PERRONE**

Scopo del laboratorio è quello di far conoscere la storia di questa antica arte. I partecipanti avranno la possibilità di imparare la tecnica del calco e della statuaria nonché la preparazione della colla secondo le antiche ricette. Ogni partecipante al laboratorio avrà la possibilità di realizzare un manufatto in cartapesta.

VITA DA TARTARUGA

OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

Uno studio sul Mediterraneo, sulle tracce di uno dei suoi abitanti più antichi e affascinanti.

LA COSTA: UNA REALTA' DA TUTELARE

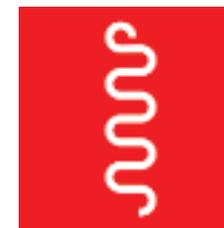
OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

Dalla prateria di Posidonia in fondo al mare al sistema dunare. Attraverso il sistema ambientale più complesso e a rischio del nostro mare.

RIFIUTI E MARE

OPERATORI: **LEGAMBIENTE**

La plastica come indicatore ambientale e socio culturale del mediterraneo. Laboratorio pratico interattivo ed esperienziale attraverso uno dei temi più importanti ed attuali che riguardano il nostro ambiente.



PERCORSI SMUG

Presentiamo i Percorsi turistico-didattici nati dalla collaborazione con l'Associazione AMART nella gestione di rete del Sistema Museale Gallipoli SMUG:

PERCORSO 1: €8 PERCORSO 2: €8

ALLA RICERCA DELLE BALENE

SULLE TRACCE DELLA TARTARUGA

DESCRIZIONE: Un percorso guidato tra i beni culturali del territorio, alla ricerca delle balene del mediterraneo e degli oceani. Grazie alla visita integrata tra Museo del Mare; Museo Civico e Centro Marea si affronteranno tematiche del mare, presenze del passato, come le ossa di Balena presenti nel Museo Civico ed altri animali marini nel Mediterraneo e in genere negli Oceani.

Per i bambini di età scolare da 3 a 10 anni saranno poi intrattenuti da un film sugli oceani e colorazione di un Mandala sulle Balene. Gli altri studenti proveranno il visore di Realtà virtuale per la visione delle Balene e animali marini.

TARGET: età scolare da 3 a 10 e da 11 a 14 anni

DURATA: 2,30 h circa

Visita al Museo del Mare + Visita al Museo Civico + Visita al centro MAREA

DESCRIZIONE: Un percorso guidato tra i beni culturali del territorio, alla ricerca delle Tartarughe, nello specifico la specie Caretta Caretta del mediterraneo. Grazie alla visita integrata tra Museo del Mare; Museo Civico e Centro Marea si affronteranno tematiche del mare, presenze della Caretta Caretta sul Salento, cura e deposizione uova, liberazioni, Centro Tartarughe.

I bambini di età scolare da 3 a 10 anni saranno poi intrattenuti da un film sugli oceani e colorazione di un Mandala sulle Tartarughe. Gli altri studenti proveranno il visore di Realtà virtuale per la visione delle Tartarughe e Delfini.

TARGET: età scolare da 3 a 10 e da 11 a 14 anni

DURATA: 2,30 h circa

Visita al Museo del Mare + Visita al Museo Civico + Visita al centro MAREA



PERCORSI SMUG

Presentiamo i Percorsi turistico-didattici nati dalla collaborazione con l'Associazione AMART nella gestione di rete del Sistema Museale Gallipoli SMUG:

PERCORSO 3: € 10

ALLA SCOPERTA DEL CENTRO STORICO DELLA "BELLA CITTA"

DESCRIZIONE: Un percorso guidato attraverso i palazzi, le chiese e le corti della città vecchia. Percorso che parte dal Porto, luogo privilegiato degli scambi commerciali e culturali di Gallipoli, e che si snoda tra le piccole strade del centro storico verso la Cattedrale di Sant'Anna per poi proseguire verso beni storici come il Teatro Garibaldi, il Museo Civico, la Biblioteca Comunale, la sala Collezione Coppola e il Chiostro di San Domenico con il centro di cultura del mare Marea. Durante il tragitto si incontreranno le facciate di alcuni Palazzi nobiliari sedi, un tempo, delle famiglie aristocratiche gallipoline e alcune "case a corte", cortili sui quali si affacciavano numerose abitazioni. Il percorso prevede l'accompagnamento di Guide specializzate e abilitate.

TARGET: età scolare da 3 a 10 e da 11 a 14 anni

DURATA: 3 h circa

Visita al Museo Civico + Visita al centro MAREA + Teatro Garibaldi + Biblioteca comunale + Sala Collezione Coppola

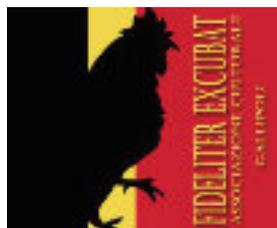
CONDIZIONI ECONOMICHE

Il percorso MAREA, della durata di 60' circa, ha un costo di €5,00 ad alunno

La durata dei Laboratori didattici è di 50' circa ed hanno un costo di €3,00 per singolo alunno.

E' prevista 1 gratuità per i docenti ogni 15 alunni e la gratuità per gli alunni con sostegno accompagnati da 1 insegnante.

Possibilità di pagamento in contanti sul posto con Ricevuta f scale o tramite Bonifico Bancario e Fatturazione Elettronica come per legge, Esente IVA per attività di Educazione Ambientale e Guide turistiche Ex Art 10 DPR 66/72.



Amatt
Associazione Culturale



LEGAMBIENTE

CON IL CONTRIBUTO DI

UnipolSai
ASSICURAZIONI